



GRY SZKOLENIOWE

Gra to jedno z najbardziej efektywnych narzędzi szkoleniowych umożliwiający rozwój i trwałe zapamiętanie treści przez wejście w rolę, konfrontację z rzeczywistymi zadaniami, ćwiczenie i doświadczanie (experiential learning). Prowadzi do najlepszych rezultatów, nie tylko dzięki bezpośredniemu treningowi umiejętności, ale i dzięki rozbudzonej ciekawości, zaangażowaniu, towarzyszącym emocjom, które potęgują siłę pamięci.

Gra szkoleniowa, wzmocniona trenerskim omówieniem zachodzących procesów, zgodnie z odkryciami psychologii poznawczej, umożliwia lepsze zrozumienie mechanizmów kierujących ludzkim zachowaniem. Poszerza wiedzę o samym sobie i skutecznie buduje samoświadomość. Doświadczanie własnych zachowań w kontrolowanych sytuacjach pozwala zidentyfikować styl myślenia i działania, zrozumieć towarzyszące im emocje, określić mocne i słabe strony, by sprawniej sobą zarządzać.





POLARIS® - POLARNA EKSPEDYCJA NAUKOWA

gra szkoleniowa z silnym elementem integracyjnym

Scenariusz gry oparty jest na autentycznej historii ekspedycji Toruńskiej Wyprawy Polarnej, organizowanej od blisko 10 lat przez interdyscyplinarny zespół naukowców z różnych ośrodków badawczych. W grze pokazane są złożone relacje i interesy różnych grup naukowców, którzy podczas wyprawy realizują swoje badania. Zasoby wyprawy są ograniczone co niejednokrotnie prowadzi do konieczności podjęcia trudnych decyzji.

W trakcie gry pojawiają się nieprzewidziane zdarzenia - niebezpieczeństwa i zagrożenia, które stanowią codzienność wypraw badaczy (dzikie zwierzęta, wypadki, awarie sprzętu), a które wymagają aktywnego zarządzania ryzykiem i niejednokrotnie wspólnego poszukiwania rozwiązań.

Czy uda się zrealizować kolejną wyprawę?
Czy badacze uznają ją za sukces?
Jak poradzą sobie jako zespół?



POLARIS® - POLARNA EKSPEDYCJA NAUKOWA

gra szkoleniowa z silnym elementem integracyjnym

Celem jest doskonalnie :

- komunikacji i współpracy w zespole
- umiejętności wypracowywania zespołowych decyzji
- radzenia sobie z trudnymi sytuacjami i konfliktami
- organizacji i koordynacji działań
- rozwiązywania aktualnych trudności dostrzeganych w zespole oraz budowanie samoświadomości poprzez analizę
 - własnych mocnych i słabych stron w pracy zespołowej
 - gotowości do zaangażowania się w prace zespołowe
 - własnej motywacji do wzrostu



POLARIS® - POLARNA EKSPEDYCJA NAUKOWA

gra szkoleniowa z silnym elementem integracyjnym

Opis gry:

Uczestnicy pracują w 5-osobowych zespołach i wcielają się w role naukowców - organizatorów ekspedycji naukowej, przygotowujących i prowadzących wspólnie wyprawę na biegun północny. Gra przebiega dwuetapowo.

W I części uczestnicy dokonują podziału ról w zespole, na podstawie otrzymanej charakterystyki postaci i rodzaju zadań do wypełnienia. Uczestnicy po wyborze ról przystępują do wyznaczenia trasy wyprawy, wyboru ekwipunku i podziału zadań w trakcie ekspedycji. Scenariusz prowokuje konieczność odnalezienia się w wielu trudnych sytuacjach.

Część druga to czas niespodziewanych trudności i problemów, z którymi zespoły powinny sobie poradzić, by wyprawa została zwieńczona sukcesem.



POLARIS® - POLARNA EKSPEDYCJA NAUKOWA

gra szkoleniowa z silnym elementem integracyjnym

Charakterystyka gry:

Problemy stawiane przed uczestnikami mają charakter decyzyjny (np. zmiana trasy, eksploracja nieznanego terenu, prowadzenie lub rezygnacja z badań) i stanowią realne dylemat naukowców czy zrealizować własne cele, czy poświęcić je dla realizacji wspólnego celu. Stąd wszelkie ustalenia wymagają sprawnej komunikacji, dobrego zrozumienia i współpracy w zespole.

Gra przygotowana jest w dwóch wersjach:
wewnątrz w salach i na zewnątrz w terenie.

Może mieć charakter gry integracyjnej
(integracja z pomysłem)
lub też gry komunikacyjnej nastawionej
na analizę i omówienie zagadnień
prowadzonej przez trenera/ coacha
(integracja z zamysłem).



POLARIS® - POLARNA EKSPEDYCJA NAUKOWA

gra szkoleniowa z silnym elementem integracyjnym

Dodatkowe informacje :

Gra zaczyna się krótką prelekcją na temat Toruńskich Polarnych Wypraw Naukowych zawierającą pomocne informacje w podejmowaniu decyzji i uwrażliwiającą na proces aktywnego słuchania.

Zespoły nie rywalizują ze sobą (istnieje możliwość modyfikacji zależnie od ostatecznych celów), a interakcja w trakcie rozgrywki przebiega tak w zespołach jak i pomiędzy zespołami.

Czas trwania ok 5 -7 godzin.
Koszt zależny od liczby osób,
sposobu i miejsca realizacji

ZAPRASZAMY DO WSPÓŁPRACY :



Zarządzanie motywacją
Efektywność osobista
Zespółowa skuteczność
Motivational Maps®
Biegłość interpersonalna

Centrum Kształcenia Psychologicznego

Szkolenia, warsztaty, treningi, coaching, mentoring

Orientacja na cel
Zarządzanie czasem i sobą w czasie
Negocjacje
Coaching motywacji
Przywództwo

Corporate wellbeing
Swaceniek
Budowanie świadomości
Bryła w biznesie

Centrum Biznesu Odpowiedzialnego Społecznie

Szkolenia, tworzenie i wdrażanie programów

Propagowanie idei CSR
Uwrażliwienie na innych
Kształtowanie postaw
Spółnie ekologiczne



ORGANIZACJA WYDARZEŃ FIRMOWYCH:
INTEGRACJA, INCENTIVE, PIKNIKI,
SPOTKANIA DLA KLIENTÓW

Centrum Działań Artystycznych i biznesowych

Szkolenia, warsztaty, treningi, coaching, mentoring

Integracja z zamysłem
Kształtowanie fenomenalnych zespołów
Incentive
Angażująca Integracja
Pikniki
Poszerzanie wiedzy
Budowanie porozumienia
Integracja z pomysłem
Dostarczanie wrażeń

REALIZACJA PROJEKTÓW SPECJALNYCH,
WYPRACOWYWANIE SOJUSZY

Centrum Projektów Specjalnych

Szkolenia, tworzenie i wdrażanie programów

Szranking
Innowacyjne rozwiązania
Inspirowanie
Angażowanie
Dobór metod i narzędzi
Grywalizacja oryginalność
Doskonalenie umiejętności

tel. +48 531579492
North Gate
ul. Bonifraterska 17, Warszawa

CEL - proGENJALNE WSPARCIE - EFEKT

www.progenja.pl
www.progenja.edu.pl